# 9° Torneo di Calcio a 5 “Le Grazie”

# REGOLAMENTO

### *1. Composizione squadre*

a) Ogni squadra deve essere composta da un min. di 5 ad un max. di 15 giocatori.
b) Possono prendere parte ad una partita fino ad un massimo di 12 giocatori.
c) Il numero min. di giocatori stabilito per disputare una gara è di 3 per squadra (compreso il portiere).
d) Prima di ogni gara verrà effettuato l’appello, dall’arbitro o da un qualsiasi organizzatore.
e) Per poter prendere parte alla fase ad eliminazione diretta occorre disputare almeno una partita della fase a giorni.
f) Una squadra per essere ammessa al torneo dovrà rispettare le limitazioni sui tesserati indicati nella seguente tabella: (le fonti saranno quelle giornalistiche per le opportune verifiche)

**LIMITAZIONI TESSERATI (RIFERITO ALLA STAGIONE 2019-20)**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **1** GIOCATORE | *calcio a 5* | A1 | A2 | | |
| | *calcio a 11* | A | B | L. Pro | |
| **1** GIOCATORE | *calcio a 5* | B | | | |
| | *calcio a 11* | D | Ecc. | | |
| **FREE** | *calcio a 5* | C1 | C2 | D | |
| | *calcio a 11* | Promoz. | 1a cat. | 2a cat. | 3a cat. |

***oppure***

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **0** GIOCATORI | *calcio a 5* | A1 | A2 | | |
| | *calcio a 11* | A | B | L. Pro | |
| **2** GIOCATORI | *calcio a 5* | B | | | |
| | *calcio a 11* | D | Ecc. | | |
| **FREE** | *calcio a 5* | C1 | C2 | D | |
| | *calcio a 11* | Promoz. | 1a cat. | 2a cat. | 3a cat. |

si considera "in limitazione" chiunque abbia disputato almeno 6 partite nella categoria in questione

### *2. Articolazione del torneo*

a) Le squadre verranno suddivise in 5 gironi (A~E) formati da 4 squadre ciascuno.
b) Tutte le squadre appartenenti ad uno stesso girone si incontreranno (girone all’italiana):
   - 3 punti in caso di vittoria
   - 1 punto in caso di pareggio
   - 0 punti in caso di sconfitta
c) Le prime 2 classificate di ogni girone e le 2 migliori terze si qualificheranno. Gli accoppiamenti verranno effettuati mediante sorteggio:
   - Le 4 migliori prime classificate (punti,dr,gf) accedono direttamente ai quarti di finale
   - Le altre effettueranno gli ottavi di finale.

d) Nel caso in cui 2 o più squadre terminassero il girone a pari punti saranno valutati in ordine:
    1. Classifica Avulsa:
        i. Punti negli scontri diretti
        ii. Differenza reti negli scontri diretti
    2. Differenza di reti complessiva
    3. Numero di gol fatti
    4. Numero di gol subiti
    5. Classifica disciplina (vedi punto 12 del regolamento)
    6. Sorteggio
e) Per la scelta delle migliori terze classificate si valuteranno i seguenti criteri:
    1. Punti Totalizzati
    2. Differenza reti
    3. Gol fatti
    4. Gol subiti
    5. Classifica Disciplina (vedi punto 12 del regolamento)
    6. Sorteggio
f) In caso di parità nelle gare di quarti e ottavi verranno effettuati subito i tiri di rigore (3 per squadra)
g) In caso di parità nelle gare di semifinale e finale verranno prima disputati 2 tempi supplementari da 5'. In caso di ulteriore parità verranno effettuati i tiri di rigore (3 rigori per squadra).
h) In caso di eccessivo ritardo (vedi punto 3.c) o di mancata presentazione di una delle due squadre la partita verrà considerata persa a tavolino con un punteggio di 3-0.
i) In caso di 2 partite consecutive perse a tavolino la squadra verrà eliminata dal torneo.

### *3. Durata della gara*

a) La durata di ogni incontro è di 50 minuti suddivisa in 2 tempi da *25 minuti*
b) L'intervallo tra il primo ed il secondo tempo è di *10 minuti*.
c) Il tempo di attesa in caso di ritardo di una delle due squadre è di *15 minuti* dall'orario di inizio della partita.
d) I tempi supplementari (solo per la fase finale) avranno una durata di *5 minuti* ciascuno.

### *4. Time-out*

a) Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gara, rispettando le seguenti norme:
    a. Gli allenatori sono autorizzati a richiedere in qualsiasi momento il time-out all'arbitro, il quale potrà concederlo soltanto a giuoco fermo e soprattutto se la squadra richiedente è in possesso del pallone.
    b. Durante il minuto di time-out i giocatori non possono abbandonare il terreno di giuoco.
    c. Se una squadra non ha richiesto il time-out al quale aveva diritto nel primo tempo di gara, **non lo potrà recuperare nel secondo.**
b) Durante gli eventuali tempi supplementari non è consentito richiedere il time-out.

## *5. Sostituzioni*

a) E' consentito un numero illimitato di sostituzioni.
b) Per sostituzione s'intende quella effettuata quando il pallone è in giuoco o non in giuoco e per la quale devono essere osservate le seguenti condizioni:
   - il calciatore sostituito deve uscire dal rettangolo di giuoco oltrepassando la linea mediana.
   - il sostituto deve entrare anch'esso dalla linea mediana, non prima che il calciatore sostituito abbia completamente oltrepassato tale linea.

## 6. *Falli (cumulativi e non)*

• Falli cumulativi (puniti con un calcio di punizione diretto)

a) dare o tentare di dare un calcio ad un avversario.
b) fare o tentare di fare uno sgambetto all'avversario.
c) saltare su un avversario.
d) caricare un avversario, anche con la spalla.
e) colpire o tentare di colpire un avversario.
f) spingere un avversario.
g) trattenere un avversario.
h) sputare contro un avversario.
i) Effettuare un intervento in scivolata sull'avversario. (Questa norma non si applica al portiere che si trova nella propria area di rigore, purchè egli non giochi in maniera imprudente, spericolata o con sproporzionata vigoria.)
j) toccare deliberatamente il pallone con le mani.

• Falli non cumulativi (puniti con un calcio di punizione indiretto):

a) gioca in modo pericoloso.
b) impedisce intenzionalmente la progressione di un avversario senza che il pallone sia giocato.
c) ostacola il portiere nell'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani.
d) commette qualsiasi altra infrazione, per la quale il giuoco viene interrotto per ammonire o espellere un calciatore.
e) Il portiere tocca o controlla il pallone con le mani (nella propria area di rigore) dopo che questo gli sia stato volontariamente passato da un compagno di squadra, tranne nel caso in cui il passaggio venga effettuato con la testa.
f) tocca o controlla con le mani (nella propria area di rigore) il pallone passatogli direttamente su una rimessa dalla linea laterale, effettuata da un compagno di squadra.
g) tocca o controlla il pallone con le mani o con i piedi, in qualsiasi parte del campo, per più di 4 secondi, tranne quando ciò avviene nella metà del rettangolo di giuoco della squadra avversaria.

• Dopo il QUINTO fallo cumulativo la squadra avversaria batterà un tiro libero ad ogni ulteriore fallo cumulativo (il conteggio si azzera al termine del primo tempo)

## *7. Sanzioni disciplinari*

a) Ogni tipo di sanzione disciplinare (dal semplice fallo, fino all'espulsione) è a giudizio insindacabile dell'arbitro.
b) Sono punite le proteste rivolte all'arbitro con giallo o rosso a seconda della gravità.
c) In caso di espulsione (diretta o per somma di ammonizioni) la squadra dovrà giocare per 3 minuti con un uomo in meno e il giocatore espulso non potrà più rientrare. Se la squadra subisce gol nell'arco dei 3 minuti la parità numerica viene ristabilita anticipatamente.
d) L'arbitro decide il numero di turni di squalifica da scontare in caso di espulsione diretta.

e) Al raggiungimento della 3 ammonizione si verrà squalificati per un turno.
f) Le ammonizioni saranno azzerate prima delle semifinali.

### *8. Regola del vantaggio*

In linea generale quando il vantaggio risulta chiaro ed immediato, sino al raggiungimento del 5° fallo cumulativo deve essere accordato con continuità. Se il presunto vantaggio non si realizza, l'arbitro ha la possibilità di punire il fallo pregresso entro un breve periodo (circa 2 secondi). Dopo il 5° fallo cumulativo se il vantaggio non da la chiara opportunità di segnare una rete dovrà essere accordato un tiro libero.

### *9. Distanza su rimesse, calci di punizione e d'angolo*

Ogni volta che si effettua una rimessa (laterale o dal fondo), si calcia una punizione o un tiro d'angolo la distanza del giocatore avversario dal pallone deve essere di 5mt.

### *10. Rinvio del portiere*

E' consentito al portiere rilanciare il pallone con le mani anche nella metà campo avversaria.

### **11.** *Effettuazione dei tiri di rigore*

*Quest'opzione è valida nel caso in cui una partita ad eliminazione diretta termini in parità (dopo i supplementari)*

a) Prima che cominci la sequenza dei tiri ogni capitano deve indicare all'arbitro l'elenco dei giocatori che calceranno i rigori.
b) Saranno calciati 3 tiri di rigore, alternativamente dalle due squadre, da 3 giocatori diversi.
c) Se al termine della serie di 3 rigori, le squadre fossero ancora in parità si procederà ad oltranza, sempre alternativamente e con lo stesso ordine.
d) I calciatori che dovranno battere i tiri ad oltranza dovranno essere diversi da coloro che hanno calciato i primi cinque, utilizzando tutti i giocatori presenti sul campo.
e) Esauriti questi riprenderanno a tirare i calciatori che hanno battuto i primi 5 tiri seguendo lo stesso precedente ordine.
f) Nessun calciatore espulso potrà prendere parte all'effettuazione dei calci di rigore.

### *12. Punteggio classifica disciplina*

La classifica disciplina attribuisce un punteggio ad ogni provvedimento ottenuto dai giocatori di una squadra. In caso di parità punti si qualificherà la squadra più corretta quindi quella che avrà totalizzato meno punti disciplina. I Punti sono così assegnati:

- ✦ Ammonizione: 1 punto
- ✦ Espulsione per somma di ammonizioni: 2 punti
- ✦ Espulsione diretta: 3 punti
- ✦ Ogni giornata di squalifica aggiuntiva: 1 punto

### *13. Divise e altre norme inerenti all'attrezzatura*

a) È severamente vietato l'uso di scarpe da calcio (6 o 13 tacchetti sia in gomma che in alluminio). Sono consentite solo scarpe da calcetto o da tennis.
b) Sarebbe opportuno avere delle maglie numerate altrimenti la direzione provvederà a fornire casacche numerate per il regolare svolgimento della gara.
c) È vietato indossare scaldacolli, collane, braccialetti, orecchini e quant'altro possa danneggiare sé stessi o altri giocatori.
d) In caso di divise simili e confondibili tra le 2 squadre, verrà sorteggiata la squadra che indosserà le casacche numerate, a meno che una delle 2 squadre non abbia una seconda divisa.

### *14. Spostamento o Rinvio di una partita*

Verranno accettate proposte di cambiamento giorno di gara solamente con n. 3 giorni d'anticipo e previo accordo con la squadra avversaria. Lo spostamento deve avvenire in uno spazio disponibile "libero" oppure in sostituzione di un'altra gara disponibile (in questo caso l'accordo deve essere quadruplo ovvero con le altre due squadre che invertirebbero la partita).

In caso di maltempo, saranno le due squadre in compresenza dell'arbitro a decidere se rinviare o meno la partita.